



Македонска Банкарска Асоцијација

Национален натпревар Европски квиз на пари - потребни технички спецификации

Националниот натпревар Европски квиз на пари ќе се одржи на 29 мај, во 12:00 часот на македонски јазик и во 13:00 часот на албански јазик. Секој учесник ќе се натпреварува индивидуално, од својот дом, преку електронската платформа Kahoot!.

Апликацијата Kahoot! бара играчите да имаат **два уреди**:

Уред 1: Квизмастер на кој се гледаат прашањата и

Уред 2: Уред на кој се одговараат прашањата.

1. Првиот уред - квизмастер може да биде компјутер, таблет или паметен мобилен телефон преку кој ќе се вклучите на YouTube каналот на кој во живо ќе се емитува натпреварот (<https://www.youtube.com/channel/UCdx8GRHw9g7IQxWGpkyRC8w>) и на кој играчите ќе ги гледаат прашањата.

2. Вториот уред може да се користи на два начини.

2.1 Играчите можат да одговорат на прашањата преку **веб-страницата на Kahoot!** (<https://kahoot.it/>) на компјутер, таблет или паметен мобилен телефон. Доколку одговарат преку веб страницата на Kahoot! во тој случај може да користите било кој прелистувач: Chrome, Firefox, Internet Explorer независно дали се вклучувате преку овие прелистувачи од компјутер, телефон, лап топ или таблет. Chrome е преферираниот прелистувач за Европскиот квиз на пари затоа што најдобро работи кога станува збор за живо емитување преку YouTube. Сите оние кои ќе ги одговараат прашањата преку веб страницата на Kahoot! и ќе користат прелистувач (Chrome, Firefox, Internet Explorer) може да направат проверка на следниот линк за да видат дали правилно ќе функционира: <https://test.kahoot.it>

2.2 Играчите можат да ја инсталираат **Kahoot! апликација** на нивниот паметен телефон и преку неа да ги одговараат прашањата. Апликацијата Kahoot! може да ја најдете на:

- [App Store](#) - за iOS 9 или понови
- [Google Play](#) - за Android 4.4 или понови.

На кој начин ќе ги одговарате прашањата одлучувате сами.

Наша препорака е учениците да бидат вклучени на каналот на YouTube преку кој во живо ќе се емитува натпреварот од компјутер/лап топ/таблет, а прашањата да ги одговараат на нивниот паметен мобилен телефон.



Македонска Банкарска Асоцијација

Постапката за вклучување на натпреварот на 29.05.2020 година, во 12:00 часот на македонски јазик и 13:00 часот на албански јазик е следна:

1. На едниот уред се вклучувате на YouTube каналот на кој во живо ќе се емитува натпреварот (<https://www.youtube.com/channel/UCdx8GRHw9g7lQxWGpkyRC8w>),
2. На вториот уред се вклучувате на веб страната на Kahoot! (<https://kahoot.it/>) или на апликацијата на Kahoot!,
3. Го внесувате **пинот** на натпреварот што ќе го видите на YouTube каналот и притискате **enter**,
4. Кај полето за **код** го внесувате Вашето име и презиме (пример: името на ученикот е Ана Трајкова, ученикот кај полето за код пишува АнаТрајкова. Доколку името и презимето имаат повеќе од 15 букви во тој случај пишувате до каде ќе Ви даде системот на ист начин. Пример: Никола Николовски – NikolaNikolovsk) и притискате **OK**,
5. На YouTube каналот кој го отворивте во првиот чекор **треба да го гледате името и презимето што го внесовте како играч**,
6. Натпреварот ќе започне и прашањата ќе ги гледате на првиот уред на YouTube каналот, а ќе одговарате на уредот од кој се вклучивте со име и презиме.

За пренос на натпреварот во живо преку YouTube е потребна интернет врска и компјутер, лаптоп, таблет или паметен телефон со добар процесор за да се обезбеди оптимална брзина, за што е потребна:

- најновата верзија на Google Chrome (најпосакувана), Firefox, MS Edge или Safari
- оперативен систем: Windows (или повисок), Mac OS X 10.7 (или повисок), или Ubuntu 10 (или повисок).
- интернет врска со 1+ Mbps*

*За пренос на натпреварот во живо преку YouTube треба да имате интернет со опсег од најмалку 2,5 Mbps за непречено да гледате видео со висока резолуција (HD, 720p). За видео со стандардна резолуција (SD, 360p), потребен Ви е широк опсег помеѓу 1 и 2,5 Mbps.

Може да го тестирате Вашиот интернет тука: <http://www.speedtest.net/>

По завршувањето на натпреварот на албански јазик, Комисијата врз основа на постигнатите резултати на натпреварувачите ќе утврди кој е прво, второ и трето место. Македонска банкарска асоцијација ќе ги контактира менторите на учениците кои освоиле прво, второ и трето место и ќе ги извести за успех на нивните ученици.



Македонска Банкарска Асоцијација

Македонската банкарска асоцијација не е одговорна за техничките спецификации и доколку играчите не се вклучат на време. Натпреварот ќе се води и емитува од Осло, Норвешка од страна на Сигурд Рингстад и Македонска банкарска асоцијација нема никакво влијание врз спроведувањето на натпреварот и евентуалните технички проблеми кои би настанале за време на натпреварот.